

「大阪府健康福祉アクションプログラム」(素案)の概要

～健康福祉施策の再構築～(2003年9月:大阪府)

■「持続可能」な健康福祉施策に

今、大阪府の健康福祉の分野は、多くの課題を抱えています。そのなかで、大阪府の独自の財源を活用して実施する施策を、より効果的・効率的に健康や福祉の水準の向上に結びつけていくため、知事の政策判断にもとづく大阪府の単独施策として実施するものについて、これまでの考え方ややり方を改めて点検し、これからの時代にふさわしい「自立支援型の施策」へ転換を図ろうとするものです。

真に必要な健康福祉施策を「持続可能」なものとするため、2004(平成16)年度から5年後の2008(平成20)年度を見通し、「アクションプログラム(素案)」にもとづいて再構築に取り組もうとするものです。

■5つの基本姿勢

新たな課題に果敢に挑戦します。

「選択と集中」が大切です。そして前向きに「ビルドアンドスクラップ」ですすめます。

大阪の蓄積、地域の発想と力を活かします。

現場の知恵と工夫を引き出すことが大切です。

当事者の立場に立ち、生活者、利用者主権を徹底します。

府民と課題を共有し、当事者とともにつくりあげていきます。

公正かつ中立なシステムをつくりまします。

利用者である府民の皆さんの選択と決定を保障することが基本です。

府がやるべきことをはっきりさせます。

そして、絶えざる施策の点検・評価、改善を行います。

■5つの基本方向

真に必要な人に、必要なとき、必要なサービスを

健康福祉分野の制度は、保育や介護保険、障害者の支援費制度、医療や健康づくりなど、府民の皆さんの暮らしを支える基本となるものです。府民の皆さんが様々な困難を抱えた場合、必要に応じ適切に選択し利用することができるよう、サービスの基盤づくりをすすめることが行政の役割です。

そして、重要なことは、「真に必要な人に、必要なとき、必要なサービス」がきちんと行き届くようにするということです。障害者や高齢者など自立を求め人、援護を要する人が、対象者毎の縦割や画一的な対応により、制度と制度、施策と施策の狭間に陥ってしまわないよう、一人ひとりの課題の解決に結びつけていく仕組みづくりが求められています。

厳しい社会経済環境のなかで、市町村や住民の皆さんとともに、身近な地域において、自立を求め人、援護を要する人を見守り、課題を発見し、相談やサービスにつなぐ「セーフティネット」をつくりあげていくことが、大阪府の健康福祉施策の重要な役割です。

健康福祉で、雇用やまちづくりを

高齢者や障害者は様々な課題を抱えています。一概に社会的弱者であると決めつけてはいけなく考えています。それぞれの希望に応じて、地域で活躍する機会を提供していくことが、まちづくりの活性化や雇用・就労に結びついていきます。また、例えば、課題を抱える当事者に対し、その経験を持つ人たちが支援を行うことは、双方にとって大きな力となり、新たな担い手として期待されています。

「健康福祉で、雇用やまちづくり」をすすめる仕掛けづくりに創意工夫を凝らしていきます。

頑張っている人、頑張りたい人の応援を

「仕事と家庭、仕事と子育てを両立させたい」「退職を機に、ボランティアで地域の役に立ちたい」「健康づくりに積極的に取り組みたい」……

このような府民の皆さんの願いに応じていきたいと考えています。

地域で、同じ思いを持つ人たち、同じ課題を抱える人たちが、新たな「つながり」の中で活動できるよう、様々な機会を提供しきっかけづくりをしていくことも、大阪府の健康福祉施策の役割です。

府と市町村は車の両輪

地方分権や「三位一体の改革」がすすんでいます。大阪府と市町村の役割分担も大きく様変わりしてきました。健康福祉の分野でも、「身近なサービスは身近な市町村の責任で」が徹底されてきています。

市町村と、広域的・専門的な役割を担う大阪府が、それぞれの役割を果たしながら車の両輪となって、健康福祉施策の推進に取り組んでいくことが重要です。

「新たな公」の創造を

地域では、自立を求め人、援護を要する人に対し、行政からの施策やサービスだけではなく、当事者団体や非営利団体などによる相談や支援活動が活発に行われています。また隣に住む人たちの見守りや声かけが、課題の発生を未然に防止し、事態の悪化を食い止めたりする場合もあります。厳しい社会経済環境にある今こそ、こうした大阪の良さが地域福祉を推進する力となるのではないのでしょうか。

大阪府の健康福祉施策として、NPO や社会福祉法人、ボランティアや社会福祉協議会など、「公民協働」で大阪の福祉を支えてきた非営利活動を改めて評価し、地域の「つながり」の再構築、地域コミュニティづくりを担う「新たな公」としての役割を期待し育成していきたいと考えています。